# Problemi dello zaino e di bin packing

Laura Galli
Dipartimento di Informatica
Largo B. Pontecorvo 3, 56127 Pisa
laura.galli@unipi.it
http://www.di.unipi.it/~galli

2 Dicembre 2014
Ricerca Operativa 2
Laurea Magistrale in Ingegneria Gestionale
Università di Pisa
A.A. 2014/15

# Problema dello zaino (knapsack problem)

#### **Problema**

Dati: un contenitore di capacità C, n oggetti di valore  $v_1, \ldots, v_n$  e peso  $p_1, \ldots, p_n$ . Quali oggetti inserisco nel contenitore, rispettando la sua capacità, in modo da massimizzare il valore totale?

# Teorema

Questo problema è NP-hard.

# Esempio

Investire 100 mila euro. Scegliere tra 9 investimenti possibili:

Investimento	1	2	3	4	5	6	7	8	9
Ricavo atteso	50	65	35	16	18	45	45	40	25
(migliaia di euro)									
Costo	40	50	25	10	10	40	35	30	20
(migliaia di euro)									

#### Modello

Variabili: 
$$x_j = \begin{cases} 1 & \text{se oggetto } j \text{ viene inserito,} \\ 0 & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

$$\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j$$

$$\sum_{j=1}^{n} p_j x_j \le C$$

$$x_i \in \{0, 1\} \quad \forall \ j = 1, \dots, n$$

#### Metodo Branch and Bound

Metodi *greedy* per trovare una soluzione ammissibile.

# Metodo 1

Esamino gli oggetti in ordine di valore decrescente.

Ogni oggetto viene inserito purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_2 = 1$$
,  $x_6 = 1$ ,  $x_1 = 1$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_9 = 0$ ,  $x_5 = 0$ ,  $x_4 = 0$ . Quindi  $v_1(P) = 170$ .

#### Metodo Branch and Bound

### Metodo 2

Esamino gli oggetti in ordine di peso crescente.

Ogni oggetto viene inserito purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_4 = 1$$
,  $x_9 = 1$ ,  $x_5 = 1$ ,  $x_3 = 1$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_6 = 0$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ . Quindi  $v_I(P) = 94$ .

#### Metodo Branch and Bound

#### Metodo 3

Esamino gli oggetti in ordine di rendimento decrescente (rendimento=valore/peso).

Ogni oggetto viene inserito purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_6 = 1$$
,  $x_2 = 1$ ,  $x_1 = 1$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_9 = 0$ ,  $x_4 = 0$ ,  $x_5 = 0$ . Quindi  $v_1(P) = 170$ .

# Metodo Branch and Bound

#### **Teorema**

Supponiamo che le variabili siano in ordine di rendimento decrescente.

Sia 
$$h$$
 l'indice tale che  $\sum_{j=1}^h p_j \leq C$  e  $\sum_{j=1}^{h+1} p_j > C$ .

$$\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j$$
$$\sum_{j=1}^{n} p_j x_j \le C$$

Allora il rilassamento continuo  $\left\{\begin{array}{l} \max \sum\limits_{j=1}^n v_j\,x_j \\ \sum\limits_{j=1}^n p_j\,x_j \leq C \\ 0 \leq x_j \leq 1 \end{array}\right. \text{ ha come soluzione ottima}$ 

$$\bar{x}_1 = 1, \ldots, \ \bar{x}_h = 1, \ \bar{x}_{h+1} = \frac{C - \sum\limits_{j=1}^h p_j}{p_{h+1}}, \ \bar{x}_{h+2} = 0, \ldots, \ \bar{x}_n = 0$$

e valore ottimo 
$$v_1 + \cdots + v_h + \frac{v_{h+1}}{p_{h+1}} \left( C - \sum_{j=1}^h p_j \right)$$
.

### Metodo Branch and Bound

# Esempio

Risolviamo con il Branch and Bound il seguente problema:

$$\left\{ \begin{array}{l} \max \ 10\,x_1 + 13\,x_2 + 18\,x_3 + 24\,x_4 \\ 2\,x_1 + 3\,x_2 + 4\,x_3 + 6\,x_4 \leq 7 \\ x_j \in \{0,1\} \end{array} \right.$$

Disponiamo le variabili in ordine di rendimento decrescente:

variabili	1	3	2	4
rendimenti	5	4.5	4.33	4

Applicando il terzo algoritmo greedy otteniamo la soluzione ammissibile (1,0,1,0)e quindi  $v_I(P) = 28$ .

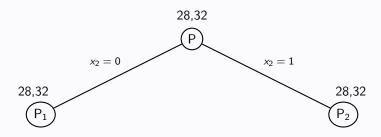
L'ottimo del rilassamento continuo è  $(1, \frac{1}{3}, 1, 0)$ , quindi  $v_S(P) = 32$ .

In ogni nodo aperto istanziamo la variabile frazionaria nella soluzione ottima del rilassamento e visitiamo l'albero in ampiezza.

Bin packing Zaino a variabili binarie Zaino a variabili intere

### Metodo Branch and Bound

# Esempio



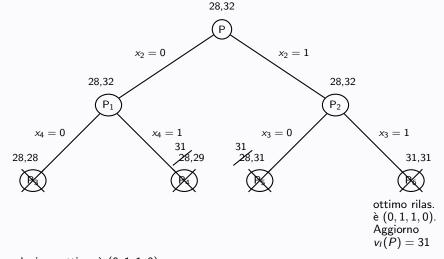
L'ottimo del rilassamento di  $P_1$  è  $(1,0,1,\frac{1}{6})$ , non amm.,  $v_S(P_1)=32>28$ , pertanto il nodo  $P_1$  rimane aperto.

L'ottimo del rilassamento di  $P_2$  è  $(1, 1, \frac{1}{2}, 0)$ , non amm.,  $v_S(P_2) = 32 > 28$ , pertanto anche P<sub>2</sub> rimane aperto.

Dal nodo  $P_1$  istanziamo la variabile  $x_4$ , mentre dal nodo  $P_2$  istanziamo  $x_3$ .

### Metodo Branch and Bound





La soluzione ottima è (0, 1, 1, 0).

# Rilassamento Lagrangiano

Dato il problema dello zaino

$$\begin{cases}
\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j \\
\sum_{j=1}^{n} p_j x_j \le C \\
x_j \in \{0, 1\}
\end{cases}$$
(P)

il rilassamento lagrangiano è:

$$\begin{cases}
\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j + \lambda \left(C - \sum_{j=1}^{n} p_j x_j\right) = \\
= \sum_{j=1}^{n} \left(v_j - \lambda p_j\right) x_j + C\lambda \\
x_j \in \{0, 1\}
\end{cases}$$
(RL<sub>\lambda</sub>)

Il valore ottimo di  $(RL_{\lambda})$  è uguale al valore ottimo del suo rilassamento continuo. Quindi il valore ottimo del duale lagrangiano di (P) coincide con il valore ottimo del rilassamento continuo di (P).

### Cover

### **Definizione**

Un insieme  $S \subseteq \{1, ..., n\}$  è una *cover* se  $\sum_{i \in S} p_i > C$ . Una cover S è minimale se  $S \setminus \{j\}$  NON è una cover per ogni  $j \in S$ .

#### **Teorema**

1. Se S è una cover, allora

$$\sum_{j \in S} x_j \le |S| - 1$$

è una DV.

- 2. Se  $S_1$ ,  $S_2$  sono due cover e  $S_1 \subset S_2$ , allora la DV generata da  $S_1$  domina quella generata da  $S_2$ .
- **3.** Se S è una cover e  $E(S) = S \cup \{j : p_i \ge p_i \text{ per ogni } i \in S\}$ , allora

$$\sum_{j \in E(S)} x_j \le |S| - 1$$

è una DV che domina quella generata da S.

#### Cover

# Esempio

$$\left\{\begin{array}{l} \max \ 5x_1+3x_2+8x_3+2x_4+3x_5+7x_6+6x_7\\ 11x_1+6x_2+6x_3+5x_4+5x_5+4x_6+x_7\leq 19\\ x_j\in\{0,1\} \end{array}\right.$$

Alcune DV generate da cover minimali:

$$\begin{array}{lll} S = \{1, 2, 3\} & \rightarrow & x_1 + x_2 + x_3 \leq 2 \\ S = \{1, 2, 6\} & \rightarrow & x_1 + x_2 + x_6 \leq 2 \\ S = \{1, 5, 6\} & \rightarrow & x_1 + x_5 + x_6 \leq 2 \\ S = \{3, 4, 5, 6\} & \rightarrow & x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \leq 3 \end{array}$$

Dalla cover  $S = \{3, 4, 5, 6\}$  si ricava  $E(S) = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ , quindi

$$x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \le 3$$

è una DV che domina  $x_3 + x_4 + x_5 + x_6 \le 3$ .

#### Problema dello zaino a variabili intere

#### **Problema**

Dati: *n* tipi di oggetti, ognuno di valore  $v_i$  peso  $p_i$ ; un contenitore di capacità C. Quanti oggetti di ogni tipo devo inserire nel contenitore in modo da massimizzare il valore totale?

### Modello

Variabili:  $x_i$  = numero (intero) di oggetti di tipo j inseriti nel contenitore Modello:

$$\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j$$

$$\sum_{j=1}^{n} p_j x_j \le C$$

$$x_j \in \mathbb{N} \quad \forall j = 1, \dots, n$$

#### Metodo Branch and Bound

Metodi greedy per trovare una soluzione ammissibile.

### Metodo 1

Esamino gli oggetti in ordine di valore decrescente.

Inserisco ogni oggetto nella massima quantità possibile, purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_2 = 2$$
,  $x_6 = 0$ ,  $x_1 = 0$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_9 = 0$ ,  $x_5 = 0$ ,  $x_4 = 1$ . Quindi  $v_I(P) = 146$ .

#### Metodo Branch and Bound

#### Metodo 2

Esamino gli oggetti in ordine di peso crescente.

Inserisco ogni oggetto nella massima quantità possibile, purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_4 = 4$$
,  $x_9 = 0$ ,  $x_5 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_6 = 0$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_1 = 0$ ,  $x_2 = 0$ . Quindi  $v_1(P) = 64$ .

#### Metodo Branch and Bound

#### Metodo 3

Esamino gli oggetti in ordine di rendimento decrescente.

Inserisco ogni oggetto nella massima quantità possibile, purché sia rispettato il vincolo di capacità.

Oggetto	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
Valore	50	65	35	16	18	55	45	40	25	
Peso	31	39	26	21	25	28	29	27	23	C = 100

$$x_6 = 3$$
,  $x_2 = 0$ ,  $x_1 = 0$ ,  $x_7 = 0$ ,  $x_8 = 0$ ,  $x_3 = 0$ ,  $x_9 = 0$ ,  $x_4 = 0$ ,  $x_5 = 0$ . Quindi  $v_I(P) = 165$ .

### Metodo Branch and Bound

Calcoliamo una  $v_S(P)$  risolvendo il rilassamento continuo.

#### **Teorema**

Se  $\max_i \{ \frac{v_i}{p_j} \} = \frac{v_r}{p_r}$ , allora il rilassamento continuo

$$\begin{cases}
\max \sum_{j=1}^{n} v_j x_j \\
\sum_{j=1}^{n} p_j x_j \le C \\
x \ge 0
\end{cases}$$

ha come soluzione ottima

$$\bar{x}_1 = 0, \ldots, \ \bar{x}_{r-1} = 0, \ \bar{x}_r = \frac{C}{p_r}, \ \bar{x}_{r+1} = 0, \ldots, \ \bar{x}_n = 0$$

e valore ottimo  $C v_r/p_r$ .

#### Metodo Branch and Bound

### Esempio

Consideriamo il problema:

$$\begin{cases}
 \text{max } 4 x_1 + 20 x_2 + 27 x_3 + 26 x_4 \\
 4 x_1 + 19 x_2 + 16 x_3 + 14 x_4 \le 32
\end{cases}$$
(P)

Disponiamo le variabili in ordine di rendimento decrescente:

variabili	4	3	2	1
rendimenti	1.85	1.68	1.05	1

Il terzo algoritmo greedy trova la soluzione (1,0,0,2) con  $v_l(P)=56$ .

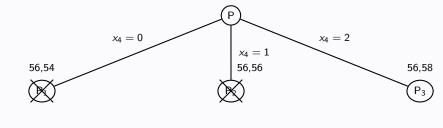
La soluzione ottima del rilassamento continuo è  $(0,0,0,\frac{32}{14})$ , quindi  $v_S(P)=59$ .

# Metodo Branch and Bound

# Esempio (segue)

Istanziamo la variabile x4 (frazionaria nell'ottimo del rilassamento continuo di P) e facciamo un branch non binario in modo che anche i sottoproblemi siano problemi di zaino:

56,59



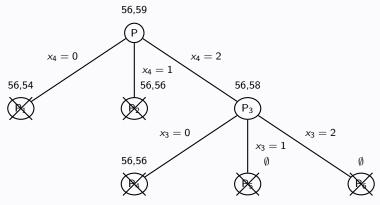
La soluzione ottima del rilassamento continuo di  $P_1$  è (0,0,2,0), quindi  $v_S(P_1) = 54 < 56 = v_I(P)$  e chiudiamo  $P_1$ . La soluzione ottima del rilassamento continuo di  $P_2 \in (0, 0, \frac{9}{8}, 1)$ , quindi  $v_S(P_2) = 56 = v_I(P)$  e chiudiamo anche  $P_2$ . La soluzione ottima del rilassamento continuo di P<sub>3</sub> è  $(0,0,\frac{1}{4},2)$ , quindi  $v_5(P_3) = 58 > 56 = v_1(P)$ , pertanto  $P_3$  rimane aperto.

Bin packing Zaino a variabili binarie Zaino a variabili intere

# Metodo Branch and Bound

### Esempio (segue)

Dal nodo  $P_3$  istanziamo la variabile  $x_3$ :



L'ottimo del rilassamento di P<sub>4</sub> è  $(0, \frac{4}{19}, 0, 2)$ :  $v_S(P_4) = 56 = v_I(P)$ . P<sub>5</sub> e P<sub>6</sub> non contengono soluzioni ammissibili, quindi si possono chiudere. Pertanto la soluzione ottima è (1, 0, 0, 2) con valore 56.

# Problema del Bin packing

# **Problema**

Dati: n oggetti di peso  $p_1, \ldots, p_n$  e m contenitori ognuno di capacità C.

Trovare il minimo numero di contenitori in cui inserire tutti gli oggetti.

### **Teorema**

Questo problema è NP-hard.

#### Modello

$$\text{Variabili: } x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se oggetto } j \text{ inserito contenitore } i, \\ 0 & \text{altrimenti,} \end{cases} y_i = \begin{cases} 1 & \text{se } i \text{ \`e usato,} \\ 0 & \text{altrimenti.} \end{cases}$$

$$\min \sum_{i=1}^{m} y_i$$

$$\sum_{i=1}^{m} x_{ij} = 1 \quad \forall j = 1, \dots, n$$
(1)

$$\sum_{j=1}^{n} p_j x_{ij} \leq C y_i \quad \forall i = 1, \dots, m$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\} \qquad \forall i, j$$

$$y_i \in \{0, 1\} \qquad \forall i$$

- (1): ogni oggetto è inserito in un solo contenitore.
- (2): capacità contenitori.

#### Metodi euristici

Per calcolare una  $v_S(P)$  descriviamo 3 algoritmi greedy.

# Algoritmo Next-Fit Decreasing (NFD)

Esamina gli oggetti in ordine di peso decrescente.

Il primo contenitore è il contenitore corrente.

Se possibile, assegna un oggetto al contenitore corrente;

altrimenti assegnalo ad un nuovo contenitore, che diventa quello corrente.

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
$p_{j}$	70	60	50	33	33	33	11	7	3	C = 100

Contenitori	Oggetti	Capacità residua
1	1	30
2	2	40
3	3 4	50 17
4	56789	67 34 23 16 13

#### Metodi euristici

# Algoritmo First-Fit Decreasing (FFD)

Esamina gli oggetti in ordine di peso decrescente.

Assegna ogni oggetto al primo contenitore usato che può contenerlo.

Se nessuno di essi può contenerlo, assegna l'oggetto ad un nuovo contenitore.

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
pj	70	60	50	33	33	33	11	7	3	C = 100

Contenitori	Oggetti	Capacità residua
1	1789	30 19 12 9
2	2 4	40 7
3	3 5	50 17
4	6	67

#### Metodi euristici

# Algoritmo Best-Fit Decreasing (BFD)

Esamina gli oggetti in ordine di peso decrescente.

Tra tutti i contenitori usati che possono contenere un oggetto, scegli quello con la minima capacità residua.

Se nessuno di essi può contenerlo, assegna l'oggetto ad un nuovo contenitore.

j	1	2	3	4	5	6	7	8	9	
pj	70	60	50	33	33	33	11	7	3	C = 100

Contenitori	Oggetti	Capacità residua
1	1	30
2	2 4 8	40 7 0
3	3579	50 17 6 3
4	6	67

### Rilassamento continuo

#### Teorema

Il rilassamento continuo di (P):

$$\begin{cases} \min \sum_{i=1}^{n} y_{i} \\ \sum_{i=1}^{n} x_{ij} = 1 \quad \forall j = 1, \dots, n \\ \sum_{i=1}^{n} p_{j} x_{ij} \leq C y_{i} \quad \forall i = 1, \dots, n \\ 0 \leq x_{ij} \leq 1 \quad \forall i, j \\ 0 \leq y_{i} \leq 1 \quad \forall i \end{cases}$$
(RC)

ha come soluzione ottima  $x_{ij} = \begin{cases} 1 & \text{se } i = j, \\ 0 & \text{se } i \neq j, \end{cases}$   $y_i = \frac{p_i}{C}$  per ogni i.

Quindi  $L_1 = \left\lceil \sum_{i=1}^n p_i / C \right\rceil$  è una  $v_l(P)$ .