

# ***E Pluribus Unum***

I comportamenti emergenti

# Le termiti

- to setup
- ca
- crt 100
- ask-patches [if (random 100) < 33 [setpc yellow]]
- ask-turtles [inizia]
- end

# Sulle tartarughe

- to inizia
- setshape termite
- seth random 360
- jump random 200
- end

# La filosofia

to vai

- cerca\_cibo ; trova un granello
- trova\_deposito ; trova un possibile deposito
- trova\_spazio ; trova spazio per depositare
- end

# Passeggia

to passeggia

- fd 1
- rt random 50
- lt random 50
- end

# Cerca il cibo

- to cerca\_cibo
- if pc = yellow ; se trovi un granellino ...
- [stamp black ; levalo
- setshape termite-concibo ; cambia forma
- jump 20
- stop] ; se hai trovato il cibo torna a vai per il deposito
- passeggia
- cerca\_cibo
- end

# trova\_deposito

- to trova\_deposito
- if pc = yellow [stop] ; se lo hai trovato,  
torna a vai per depositare
- passeggia
- trova\_deposito
- end
-

# trova\_spazio nel deposito

- to trova\_spazio
- if pc = black ; se hai trovato spazio
- [stamp yellow ; deposita
- setshape termite ; assumi la forma
- lascia\_deposito
- stop]
- seth random 360
- fd 1
- trova\_spazio
- end



# lascia\_deposito

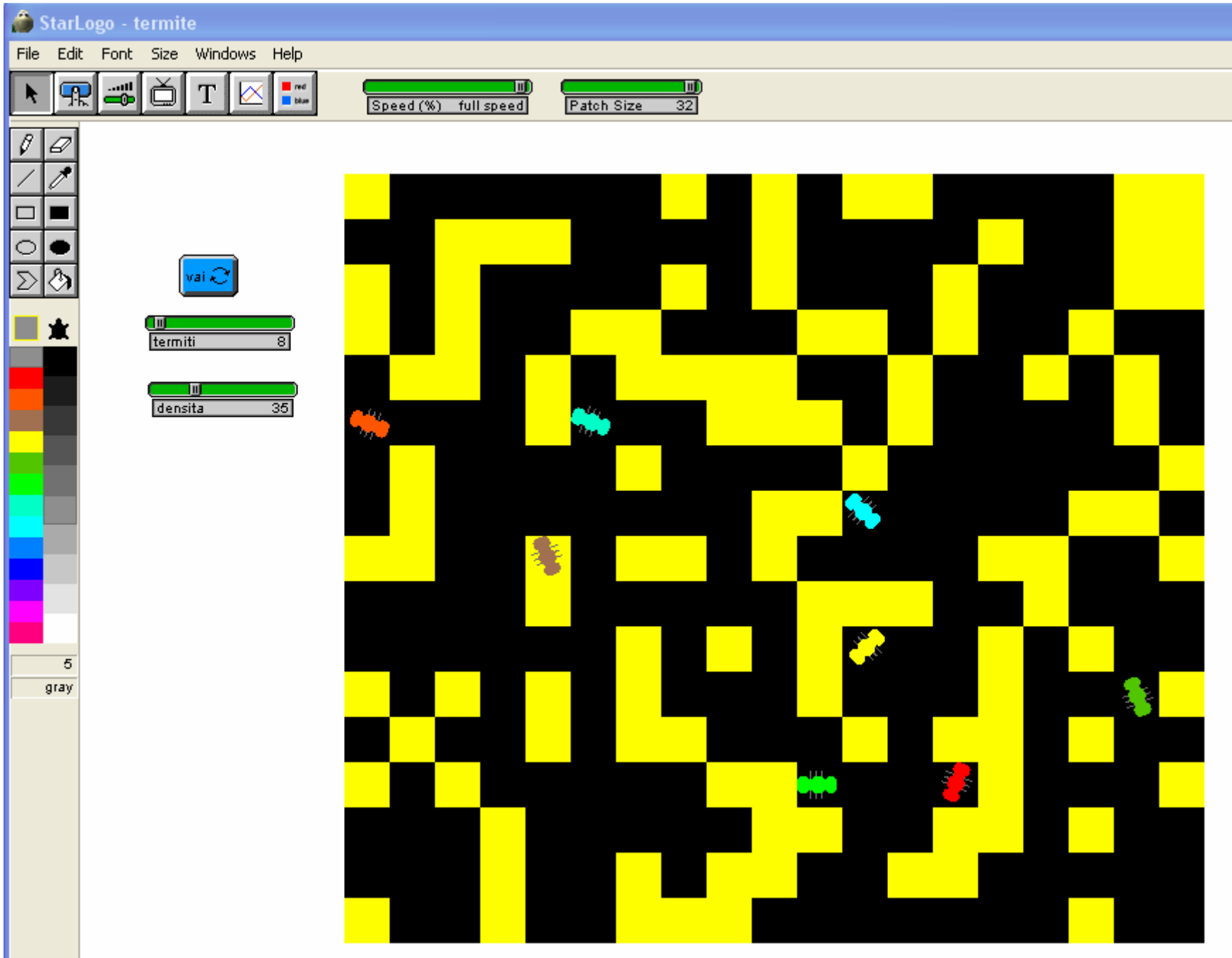
to lascia\_deposito ;si allontana dal deposito

- seth random 360
- jump 20
- if pc = black [stop] ; ipotesi approssimativa
- lascia\_deposito
- end

-

# Il programma

- Le tre diapositive mostrano, nell'ordine
  - Il mondo iniziale
  - Il mondo con le termiti al lavoro
  - Il mondo con il granaio formato in base a leggi di comportamento individuali





Speed (%) 75

Patch Size 32

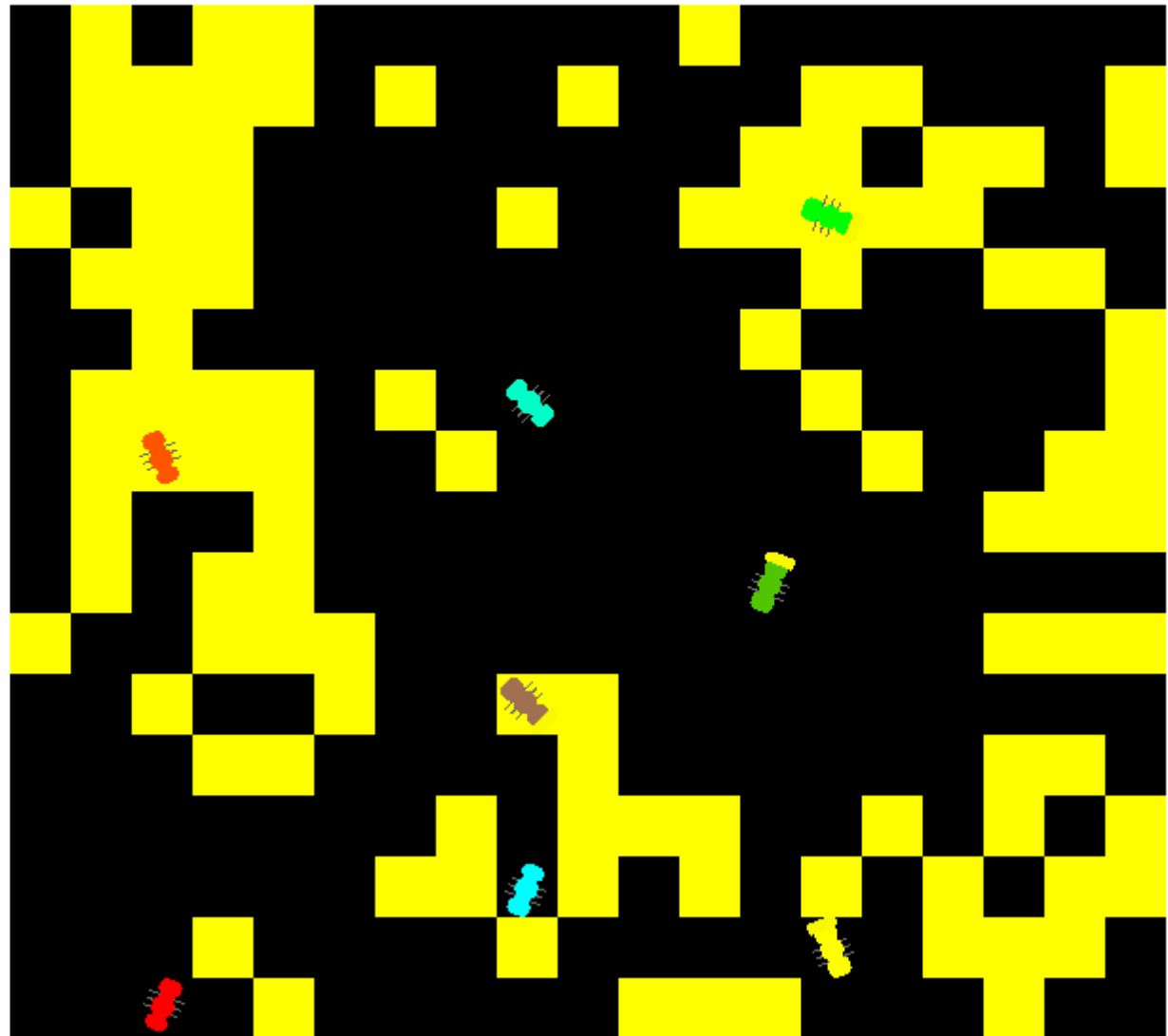


5  
gray



termi 8

densita 35



StarLogo - termites

File Edit Font Size Windows Help



Speed (%) full speed

Patch Size 32



5  
gray



termite 8

densita 35

