

## Sistemi Informativi Territoriali

Paolo Mogorovich  
[www.di.unipi.it/~mogorov](http://www.di.unipi.it/~mogorov)

### Avvio di un Progetto nuovo o esistente

#### Avviare QGIS Desktop

Menù > Progetto > Proprietà Progetto

[ Generale

Imposta Titolo, Colore Selezione, Sfondo, Unità di misura, ecc.

[ Sistema di Riferimento

Imposta Abilita riproiezione, EPSG desiderato

#### Avviare QGIS Desktop

Menù > Progetto > Apri

Apri il file *progetto.qgs*

### Caricamento di un layer

#### Caricamento di un layer vettoriale

Menù > Layer > Aggiungi layer > Aggiungi vettore \_|

> Sfoglia \_|

Seleziona layer (.shp o altro) \_|

Se il layer non ha associato un SR, nel box SR

Seleziona il SR

#### Caricamento di un layer raster

Menù > Layer > Aggiungi layer > Aggiungi raster \_|

> Sfoglia \_|

Seleziona layer (.tiff o altro) \_|

Se il layer non ha associato un SR, nel box SR

Seleziona il SR

### Caricamento di un layer

Identificato il layer da caricare,

QGIS potrebbe chiedere il Sistema di Riferimento del layer

oppure impostare per quel layer un Sistema di Riferimento di default

Un layer appena caricato potrebbe non essere visibile per molte ragioni:

- Il layer è geograficamente fuori dall'area della mappa
- La dichiarazione del Sistema di Riferimento è errata e quindi:
  - Il layer viene disegnato chissà dove
  - Il sistema non è in grado di leggere le coordinate
- La scala della mappa è molto elevata e nessun elemento compare nella finestra di visualizzazione
- Il layer, se vettoriale, potrebbe avere nessun elemento
- Il layer ha impostata una scala di visibilità che non è quella della mappa attuale
- Il layer può aver associato uno stile confondibile con lo sfondo

## **Sistemi Informativi Territoriali**

**Paolo Mogorovich**  
**[www.di.unipi.it/~mogorov](http://www.di.unipi.it/~mogorov)**