Programmazione A. A. 2004/2005

 I° Appello del 16/12/2004 - Camerino

ISTRUZIONI: Scrivere in stampatello COGNOME e NOME su ogni foglio. Vanno consegnati tutti i fogli: brutta copia e testo compresi. Coloro che non vogliono consegnare possono andarsene, consegnando il testo, dopo un'ora dall'inizio del compito ed entro 15 minuti dalla scadenza del tempo.

ESERCIZIO 1 (4 punti)

Sia $\Sigma = \{a,b,c\}$. Scrivere un automa che accetti tutte le stringhe sull'alfabeto Σ che hanno bca come sottosequenza. Ad esempio possono essere accettate bca, ccbcabb, bbacbacc.

ESERCIZIO 2 (5 punti)

Si scriva il linguaggio accettato dalla seguente grammatica mediante espressioni su insiemi:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & bBA \\ A & \rightarrow & aA \mid cc \\ B & \rightarrow & Bb \mid a \end{array}$$

ESERCIZIO 3 (9 punti)

Si supponga di estendere la categoria sintattica Com con la seguente produzione:

Com ::= loopgreaterzero (Exp) > Com = Com

L'esecuzione di un ciclo loopgreaterzero (E) > C1 = C2 consiste nel valutare dapprima, nello stato corrente, l'espressione E e poi agire come segue:

- 1. Se il valore ottenuto è minore di zero allora il ciclo esce senza fare niente.
- 2. Se il valore ottenuto è maggiore di zero allora viene eseguito il comando C1 e il ciclo viene fatto ripartire.
- 3. Se il valore ottenuto è uguale a zero allora viene eseguito il comando C2 e il ciclo viene fatto ripartire.

Definire le regole di semantica operazionale per il nuovo comando con riferimento al modello in cui lo stato è composto da una pila di frame.

ESERCIZIO 4 (5 punti)

Si scriva l'implementazione del seguente metodo:

ESERCIZIO 5 - PER GLI STUDENTI DA 5 CFU (7 punti)

Si consideri la seguente grammatica:

$$\begin{array}{ccc} S & \rightarrow & bSa \mid A \\ A & \rightarrow & aA \mid c \end{array}$$

Si definisca un sistema di transizioni le cui configurazioni contengano, tra le eventuali altre, le seguenti:

$$\{\langle \alpha, \mathtt{START} \rangle \mid \alpha \in L(S)\} \cup \{\langle n, \mathtt{STOP} \rangle \mid n \in \mathbb{N}\}$$

e tale che $\langle \alpha, \text{START} \rangle \to^* \langle n, \text{STOP} \rangle$ se e solo se n è il numero di simboli a che occorrono in α .

ESERCIZIO 5 - PER GLI STUDENTI DA 6 CFU (7 punti)

Si consideri il seguente programma nel linguaggio didattico:

```
prog {
  class Foo {
    public int x;
   public boolean y;
    public void m(int y) {
      if (this.y) y = 3 * y;
      this.x = this.x + y;
   }
 } (1)
 { Foo o = new Foo;
   o.x = 2;
   o.y = true;
   int y = 4;
   o.m(y);
                 (2)
   o.y = false;
   o.m(o.x * y); (3)
}
}
```

Si disegni l'ambiente delle classi ρ_c al punto (1) e lo stato (pila di frame e heap) ai punti (2) e (3).